**CONSUMINDO API COM JAVASCRIPT E AXIOS**

**Alterando dados**

      vareditBtn=document*.createElement*("button")

      editBtn*.*innerHTML = "Editar"

      editBtn*.*classList*.add*("btn")

      editBtn*.*classList*.add*("btn-warning")

      editBtn*.*classList*.add*("mb-3")

      editBtn*.addEventListener*("click", function(){

*loadForm*(item)

      })

      // *Setando os atributos ID, título, ano e descrição para cada game*

      item*.setAttribute*("data-id", game*.*\_id)

      item*.setAttribute*("data-titulo", game*.*titulo)

      item*.setAttribute*("data-ano", game*.*ano)

      item*.setAttribute*("data-descricao", game*.*descricao)

// *Função para carregar formulário de edição*

function *loadForm*(listItem) {

  constid=listItem*.getAttribute*("data-id")

  consttitulo=listItem*.getAttribute*("data-titulo")

  constano=listItem*.getAttribute*("data-ano")

  constdescricao=listItem*.getAttribute*("data-descricao")

  document*.getElementById*("idEdit")*.*value = id

  document*.getElementById*("tituloEdit")*.*value = titulo

  document*.getElementById*("anoEdit")*.*value = ano

  document*.getElementById*("descricaoEdit")*.*value = descricao

}

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média

// *Capturando o botão de editar*

constupdateBtn=document*.getElementById*("updateBtn")

// *Escuta ao evento click no botão*

updateBtn*.addEventListener*("click", updateGame)

// *Função para ALTERAR games*

function *updateGame*() {

  constform=document*.getElementById*("editForm");

  form*.addEventListener*("submit", function(event) {

  event*.preventDefault*() // *Evita o envio padrão do formulário*

  })

  constidInput=document*.getElementById*("idEdit")

  consttituloInput=document*.getElementById*("tituloEdit")

  constanoInput=document*.getElementById*("anoEdit")

  constdescricaoInput=document*.getElementById*("descricaoEdit")

  constgame={

*titulo*:tituloInput*.value*,

*descricao*:descricaoInput*.value*,

*ano*:anoInput*.value*

}

  varid=idInput*.value*

*axios.put*(`http://localhost:5000/games/${id}`, game)*.then*((response) => {

*if* (response*.*status *==* 200) {

        alert("Game atualizado!")

        location*.reload*()

      }

    })*.catch*((err) => {

      console*.log*(err)

    })

}

Uma imagem contendo Retângulo

Descrição gerada automaticamente